

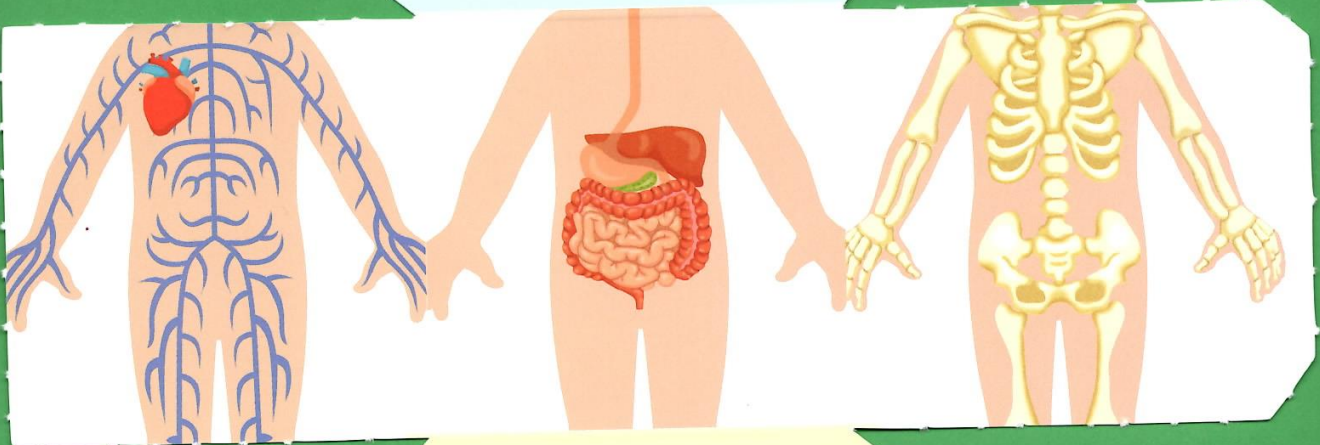
Pegar sobre cartulina,
plastificar y recortar.

ARMAR EL
CUBO SOBRE
UNA
CARTULINA.

¡Lanza
el dado
otra vez!



© Coraco



¡Cede
tu turno!

